

dla rozwoju Mazowsza

Wydatek współfinansowany przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego 2007-2013 oraz ze środków budżetu województwa mazowieckiego.

Program szkolenia

„Kontrola i audyt w projektach realizowanych w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego 2007-2013” w dniu 18 października 2011 r. w Warszawie

Dzień I

08.30 - 9.00 rejestracja uczestników, przerwa kawowa

9:00 - 11:00 szkolenie

- Podstawowe informacje dotyczące okresu programowania w latach 2007 - 2013: przepisy unijne, przepisy krajowe;
- Miejsce audytu wewnętrznego w starym i nowym okresie programowania;
- Kto, kiedy i jak może skontrolować realizację projektu? - przedstawienie podstawowych stopni kontroli zaprojektowanych w systemie wdrażania funduszy strukturalnych - podział kompetencyjny, w tym zadania: Instytucji Zarządzającej, Instytucji Certyfikującej, Instytucji Audytowej oraz innych uprawnionych podmiotów.

11:00 - 11:15 przerwa kawowa

11:15 - 13:00 szkolenie

- Obowiązki beneficjenta, w tym wynikające z umowy o dofinansowanie projektu, które będą podlegać weryfikacji, w tym: kwalifikowalność projektów i wydatków w projektach, przestrzeganie zasad dotyczących informacji i promocji, stosowanie zasad związanych z prowadzeniem wyodrębnionej ewidencji księgowej, przestrzeganie przepisów zamówień publicznych;
- Analiza ryzyka we wdrażanym projekcie jako mechanizm zarządzania projektem

13:00 - 13:30 przerwa obiadowa

13:30 - 13:40 przerwa kawowa

13:40 - 15:00 szkolenie

- Przedstawienie i omówienie najczęściej występujących błędów, nieprawidłowości podczas wdrażania projektów;
- Co to jest ścieżka audytu?
Interpretacja wynikająca z przepisów unijnych, interpretacja wynikająca z doświadczeń wdrażania funduszy strukturalnych. Jakie kryteria należy spełnić, aby ścieżka audytu była wystarczająca? Dlaczego brak odpowiedniej ścieżki audytu może spowodować zwrot otrzymanych środków na realizację projektu?